1. Giới thiệu về các quy trình làm phần mềm, ưu điểm và nhược điểm của mỗi phương pháp

* Quy trình làm phần mềm thì có 5 steps:  
  Requirement,Design,Testing,Development, Deployment
* Có 2 cái chính là Traditional và Scrum:  
  + Traditional thì sẽ có 5 steps như 1 thiết kế bình thường: Nhược điểm thì sẽ như một bigbang, đợi 1 quá trình lâu dài mới có được sản phẩm, nếu lỗi thì phải làm lại rất lâu.

+ Scum thì sẽ như chia để trị. Sử lí những phần nhỏ. Bên trong các phần requirement,… sẽ chia ra 5 steps như trên. Bên trong thì sẽ có các sprint. Có nghĩa là sau sprint 1 , người dung có thể xem được sản phẩm của mình,sprint 2 sẽ là hoàn thiện sản phẩm. Ưu điểm là sẽ cho người dung biết được sản phẩm mình như thế nào.

1. Giới thiệu riêng rừng phương pháp phát triển phần mềm: Traditional, Agile, Lean
2. Ứng dụng những khái niệm đã học vào trong các tình huống giả định
3. Giới thiệu một số khái niệm liên quan đến việc xây dựng phần mềm bảo mật và chất lượng. Nội dung này yêu cầu người học cần có kiến thức lập trình nhất định và một vài dạng kết cấu theo chuẩn UML